
VILLALBANOCTURNA

INTERLUDIOS



-El enemigo de mi enemigo es mi...

¿...amigo?

00110311 00110320 01103011 01101000 01103031 0110310 01102031 01103011
0110100
01103101 0110310 01103011

VALLE CAIDO ES EL LUGAR QUE SOLO ENCUENTRAN AQUELLOS LO
SUFICIENTEMENTE LOCOS, PERDIDOS O DESESPERADOS COMO PARA IR
A OTRA PARTE.

ES EL LUGAR DONDE LOS LOCOS ENSEÑAN, LOS PERDIDOS SE
ENCUENTRAN Y LOS DESESPERADOS SE CALMAN, DONDE EL SENTIDO
NO TIENE INVITACION Y DONDE TODO ES MENOS DE LO QUE PARECE
O MAS DE LO QUE ES. NO ES UN LUGAR PARA TODOS LOS PUBLICOS
Y TODOS LOS PUBLICOS SON SIEMPRE BIENVENIDOS.

EL TABLERO DE LA SIERRA DE GUADARRAMA ESTA MAS TENSO QUE
NUNCA. LAS SOMBRAS, LOS SIRVIENTES SEDIENTOS O LA MISMISIMA
CRUZ ESTOQUE PENDEN SOBRE UN HILO, ACARICIANDO SUAVEMENTE
LAS ATOLONDRADAS CABEZAS DE VUESTROS QUERIDOS Y JOVENES
CHUPASANGRES.

LAS POCO ORTODOXAS INVITACIONES ESTAN LLEGANDO, LOS ARCANOS
TIENEN QUE MOVERSE EN EL TAPETE, EL COLGADO CASI PUEDE VER
CON EXACTITUD SU GLORIOSO FINAL. LA MUERTE, ESA VIEJA
AMIGA, SIEMPRE TIENE SILLA. EL JUICIO ESTA DISPUESTO Y LA
EMPERATRIZ TIENE HAMBRE.

QUIEN LE IBA A DECIR QUE CERRAR UN PARAGUAS EN INTERIOR
TRAERIA MALA SUERTE...

DATABASE_CORRUPTED
PROGRAM_RESTARTED_SUCCESSFULLY

HELLO_WORLD
HELLO?
?

????????????????????

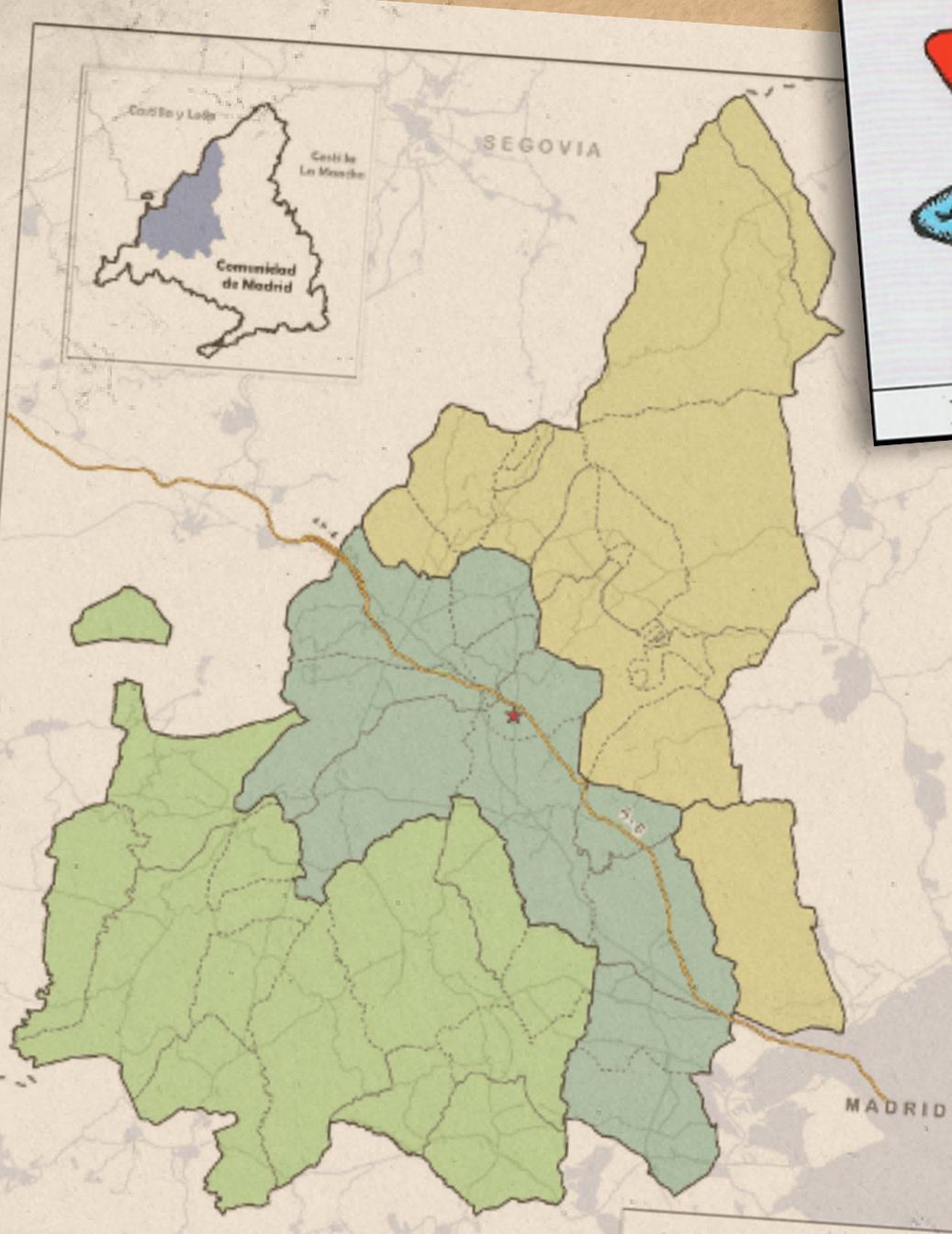
LSFJIPUTEIHTG02BHJETIH4E089TYWERITHOIWETIREHWORH:/IDWT

01101011 01101000 0110001 0110100 00100000 01100031 01101101 00100000 01001001
00111111

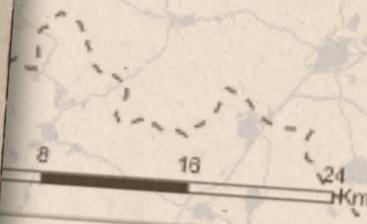
01001001 00100000 0100001 01101101 00100000 01100000 01103101 0110310 01103110
01103101

01100011 01101000

YOU HAVE BEEN
...HACKED!...



- ★ Núcleo Collado Villaiba
- A-6 Ctra. de la Coruña
- - - Límite Comunidad de Madrid
- Límite Región VN
- Límites municipales
- Región Norte
- Región Central
- Región Sur





Una de las nuevas herramientas que nos ofrece V5 son las coterie, sus dinámicas y la importancia de las mismas dentro del nuevo paradigma del juego. Gran parte de esta crónica local, como suponemos que ya sospechareis por tanto mapa, gira en torno al reparto del territorio, los distintos modelos de depredación y las coterie que se formen para ello.

Es muy importante que entendáis que una coterie no es una "chupipandi" como solemos decir, una coterie es un grupo de vástagos que se ven forzados a residir y controlar un territorio juntos, sin olvidar nunca el hecho de que son depredadores compitiendo, a veces por las mismas presas. Y si uno hace algo mal, probablemente el resto está en jaque durante un largo tiempo. Los motivos para residir en ese territorio pueden ser diversos, desde mantenerse cerca de tus pilares de humanidad, seguir tu ambición o hacer la Yihad a otro cainita. Pero nunca debemos olvidar que un vampiro jamás adapta su modelo de depredación al dominio, si no todo lo contrario, un vástago moverá cielo, tierra y cenizas para cazar como a él le gusta.

Para simplificarlo y adaptarlo orgánicamente a dinámicas PvP, sólo necesitáis manejar estos tres conceptos que se emplean para describir el dominio que controla una coterie:

Chasse: la abundancia de las presas y la riqueza del territorio de caza. Es decir, el tamaño y los recursos de la zona a controlar.

Lien: el grado de integración de los vástagos en dicho dominio. Es decir, si llaman o no la atención. Nosotros usaremos los modelos de depredación asignados a cada zona para que sea más ágil. Como podéis comprobar, aun no sabéis la capacidad máxima de ciertos modelos de depredación en algunos dominios. Aunque algunos modelos de depredación, como Sanguijuela, Cleaver y Osiris, no dependen de su dominio y pueden tener lugar en cualquier zona.

Portillon: la seguridad del dominio contra incursiones o alteraciones de otros vástagos o agentes externos. Es decir, lo necesario para la defensa de dicho dominio. Para esto emplearemos las habilidades e historias de vuestros personajes, permitiendo roleos de carácter más íntimo y tridimensional.

Y el funcionamiento es sencillo, se tienen que respetar Lien y Portillon para que el Dominio sea seguro, en caso contrario, podrían pasar cosas...

DOMINIO NORTE:

La región norte de la Sierra de Guadarrama se compone principalmente de elementos propios de zonas estrictamente rurales. En él podemos encontrar grandes extensiones forestales como el Parque Regional de la Cuenca Alta del Manzanares o el Parque Nacional de la Sierra de Guadarrama, ambos enclaves de considerable interés natural, turístico y cultural.

Como municipios y asentamientos principales se puede destacar Manzanares el Real y su imponente castillo del s. XV, bastión de la familia Mendoza, una de las familias más influyentes en Castilla durante la Baja Edad media y el Renacimiento.

Y por último, a nivel económico la región no destaca especialmente, se puede encontrar un poco de actividad ganadera, maderera, minería a cielo abierto y turística de carácter estacional, como la generada con la Estación de Esquí de Navacerrada o las rutas de senderismo o micología.

	CHASSE	LIEN	PORTILLON
	41.000 Humanos 550 km 2	¿? x Consensualista ¿? x Granjero 1 x Sandman 1 x Reina del Ambiente	-Vástagos con animalismo -Control territorial a gran escala -Contactos en círculos afines a la zona (Turismo, medioambiente, etd...)
Capacidad	75 Humanos/ km 2	6 Vástagos	

RESIDENTES ACTUALES:

- Aurora Urquiola
- TJ
- Renfield
- Mathias Ravenous
- Erik
- Marta Gutiérrez

DOMINIO CENTRO:

La región centro de la Sierra de Guadarrama se compone de los municipios que nutren la Autovía de la Coruña (A6), una de las arterias de Madrid. Como si fuera el río Nilo a sus márgenes todo es próspero y rico. Algunos de los municipios y regiones donde más renta per cápita hay en todo el país se encuentran aquí. Áreas residenciales, de ocio, sin olvidar las sedes de importantes empresas y banca. Un flujo constante de personas colapsa todos los días sus carreteras, tanto para bajar a Madrid, como para subir a alguna de esas aéreas residenciales o empresariales. Por no hablar del flujo de mercancía que sale de Madrid capital hacia Galicia y Castilla y León.

Como municipios y asentamientos principales se puede destacar Collado Villalba, corazón de esta crónica y capital de la Sierra por derecho propio, junto con Madrid y Alcalá de Henares es uno de los núcleos más bulliciosos de la región. Torrelodones y su espectacular casino, uno de los tres más grandes de España. La Clínica Montepríncipe donde solo la Jet set tiene acceso para retocarse o curarse mediante tratamientos que no se venden al público general.

No podemos olvidar tampoco la gran riqueza histórica de la región, al contar entre sus monumentos algunos tan imponentes como El Monasterio de San Lorenzo del Escorial o algunos algo más polémicos como El Valle de los Caídos, cuya cruz de 150 metros de altura vigila todo el territorio

	CHASSE	LIEN	PORTILLON
	410.000 Humanos	¿? x Bolsero ¿? x Consensualista 3 x Gato callejero ¿? x Sandman 2 x Reina del ambiente 2 x Sirena	- Perfiles bajos - Control territorial a pequeña escala - Contactos en medios, política y policía -Recursos -Control en Hospitales y Clínicas -Control de bajos fondos
Capacidad	820 Humanos/Km	15 Vástagos	

RESIDENTES ACTUALES:

- Zequiél de la Torre
- Valeria
- Asier
- Victor Llorente
- Julia Garza
- Silana
- Macarov
- Daniel Mercy
- Dr Bernart
- Mordred
- Aroa Carrasco

DOMINIO SUR:

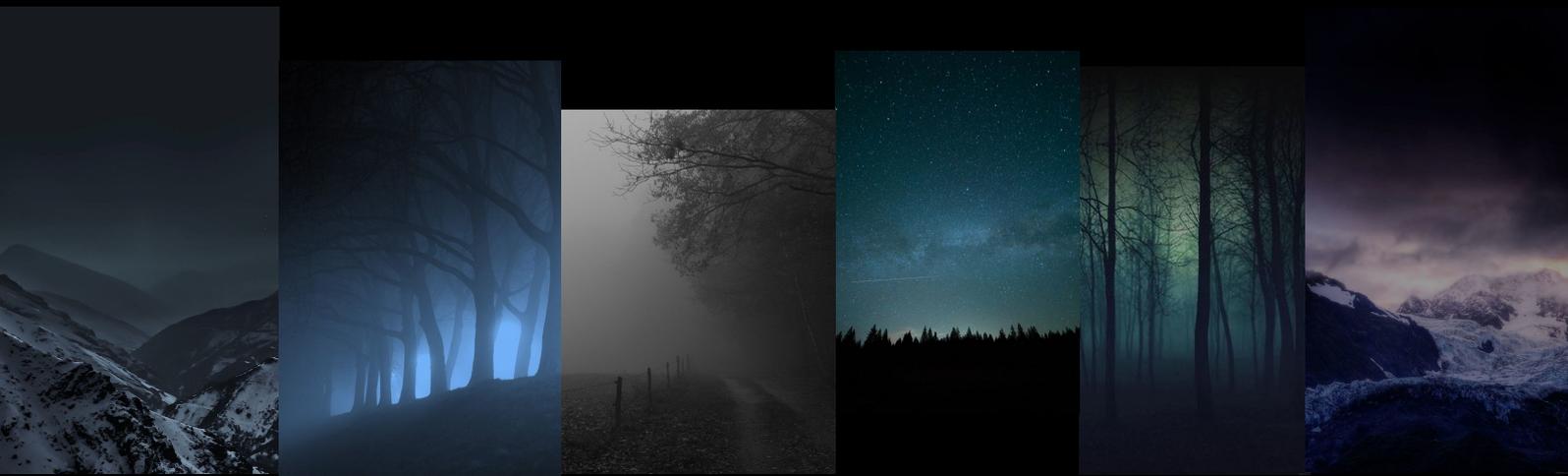
La región sur de la Sierra de Guadarrama podríamos decir que es una de las más inadvertidas de todo Madrid, ideal para todos aquellos vástagos que quieran o necesiten esta fuera del radar.

Su demografía es modesta, aunque no tanto como la del dominio norte, ya que lo dobla en población, pero su economía es algo más deficitaria al componerse prácticamente en su mayoría de industria agropecuaria y pequeñas empresas locales de transporte o construcción. Su potencial aún está por descubrir, para bien o para mal.

	CHASSE	LIEN	PORTILLON
	82.000 Humanos 650 km ²	¿? x Consensualista ¿? x Gato gallejero 4 x Granjero 2 x Reina del ambiente	-Control territorial a gran escala -Control territorial a pequeña escala -Contactos ilegales -Cultura local -Contactos en industria
Capacidad	125 Humanos/km ²	9 Vástagos	

RESIDENTES ACTUALES:

- Raúl Rozas
- Nora Beran
- Narciso
- Iria Vrago
- Layla
- Lola Deiros
- Julián Espinosa
- Victor León



Con la llegada de V5^a podréis explorar una serie de nuevas dinámicas y mecánicas de juego, diseñadas para aumentar y desarrollar la intensidad y diversión en cada partida. ¡Echa un vistazo a algunas de ellas!

Renovada estructura en Coteries, que reflejará las alianzas y jyhades, así como el trasfondo de los personajes, y dividirá los dominios de la Sierra de Guadarrama.

Nueva mecánica de Caza Activa, desarrollada para dinamizar la acción y apoyar un tipo de partida fluida e intensa, en la que tú eres el protagonista.

Adaptación del sistema de Alquimia de Sangre, explorando el nuevo arquetipo de los Sangre Débil que se presenta en Mundo de Tinieblas.

Desde Narración apoyamos el impulso creativo que envuelve a esta historia que construimos entre todos. Si después de una partida o de cara a la siguiente queréis expresaros artísticamente de alguna forma y contribuir a la narrativa, no frenéis vuestras ganas, es mejor si lo compartimos con los demás.

Ya sea con relatos, dibujos, poesías, canciones, moodboards, tableros de Pinterest, playlist de música que relacionéis con vuestros personajes, collages de macarrones con purpurina... ¡Lo que sea! Nosotros haremos lo posible para que tenga impacto en la crónica y subiremos a a web todo aquello que podamos, siempre con vuestro permiso, para que quede inmortalizado allí y que el resto de participantes tenga acceso a vuestra contribución.

De esta forma entre todos enriquecemos este relato y vosotros que en ningún caso sois simples actores, os convertís en arquitectos y diseñadores de vuestra propia experiencia y del recorrido de vuestros personajes.



VILLALBANOCTURNA

NOS VEMOS DEL 12 AL 14 DE NOVIEMBRE EN
ROBLEDO DE CHAVELA

EN LA ÚLTIMA PARTIDA DE INTERLUDIOS
DE VILLALBA NOCTURNA 2021: VALLE CAÍDO.



EXPIRO
EST+E

HORARIO PREVISTO

VIERNES:

18:00 Apertura del lugar

21:00 Cena

22:00 Caracterización

23:00 Partida

SÁBADO:

Mañana: Descanso, convivencia

15:00 Comida

16:00 SIESTA :D

20:30 Cena

22:00 Caracterización

23:00 Partida

3:30 CANCANEO

DOMINGO:

Mañana: Descanso, recoger, convivencia

15:00 Comida

17:00 Salida del recinto

*IMPORTANTE: Recordad que los desayunos,
comidas y cenas en la casa no se incluyen,
traed vosotros lo que os apetezca, las
cocinas del sitio están disponibles para
todos



¡Siguenos en redes!

