
VILLALBA NOCTURNA



CRÓNICAS NOCTURNAS

-El enemigo de mi enemigo es mi...

¿...amigo?

00110011 00110000 01100011 01101000 01100001 01110010 01100001 01100011
01110100
01100101 01110010 01110011

COMO CADA NOCHE, LOS VASTAGOS SE LEVANTAN EN LA SIERRA DE GUADARRAMA. LOS TRATOS Y ALIANZAS O TRACIONES SELLADAS EN LA OSCURIDAD AUN SE MANTIENEN... DE MOMENTO, PERO LAS AGUAS DISTAN MUCHO DE LA CALMA, EL STATUS QUO SE HA TRUNCADO. NUEVOS SEÑORES SE HAN ALZADO CON EL CONTROL DE GRANDES ZONAS DE CAZA MIENTRAS QUE OTROS HAN MORDIDO MAS DE LO QUE PODIAN TRAGAR Y HAN SUCUMBIDO ANTE SUS SEMEJANTES.

SE OYEN RUMORES SOBRE PROBLEMAS EN EL ESTE, DEMASIADOS PATRONES VISTOS EN ALCALA DE HENARES. SILENCIO DE RADIO ABSOLUTO DE GUADALAJARA, LA QUE ANTAÑO FUE UNA PODEROSA CAPITAL DEL CLAN DE LA ROSA PERMANECE EN SILENCIO DESDE HACE DEMASIADO TIEMPO. LO MISMO PODRIAMOS DECIR DE ZARAGOZA. PERO A LA SOMBRA DE MADRID, EN LA SIERRA, LA ESTIRPE TIENE SUS PROPIOS PROBLEMAS Y SUS PROPIAS NORMAS.

¿SERAS LO SUFICIENTEMENTE LISTO PARA AGUANTAR UNA NOCHE MAS? PARA ENGAÑAR A LA MUERTE Y AL SUEÑO ETERNO UNA ULTIMA VELADA NECESITARAS SER EL MAS LISTO DE LA MESA, NO LO OLVIDES.

BIENVENIDOS A LA SIERRA DE GUADARRAMA, BIENVENIDOS A VILLALBA NOCTURNA II: DULCE DESVELO.

DATABASE_CORRUPTED
PROGRAM_RESTARTED_SUCCESSFULLY

HELLO_WORLD
HELLO?
?

????????????????????

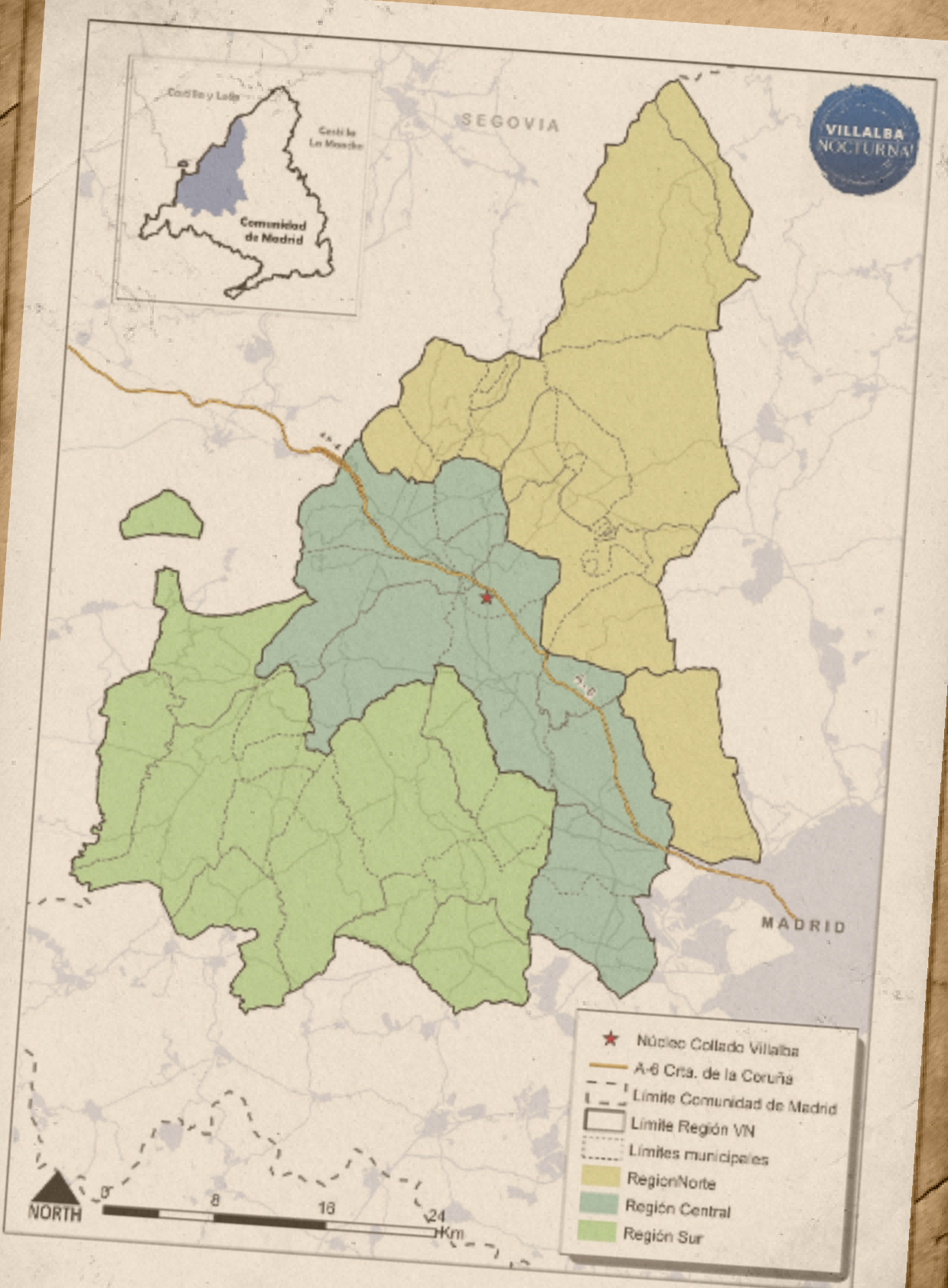
LSFJIPUTEIHTG0ZBHJETIHWE089TYWERITHOIWETIREHWORV:/[DWT

01110111 01101000 01100001 01110100 00100000 01100001 01101101 00100000 01001001
00111111

01001001 00100000 01000001 01101101 00100000 01110000 01100101 01110010 01100110
01100101

01100011 01110100

YOU HAVE BEEN
...HACKED!...



VILLALBA
NOCTURNA

SEGOVIA

MADRID

- ★ Núcleo Collado Villalba
- A-6 Ctra. de la Coruña
- - - Límite Comunidad de Madrid
- ▭ Límite Región VN
- ⋯ Límites municipales
- Región Norte
- Región Central
- Región Sur

NORTH

0 8 16 24 Km

Collado y Lago

Cerro de La Moñaca

Comunidad de Madrid



Una de las nuevas herramientas que nos ofrece V5 son las coterie, sus dinámicas y la importancia de las mismas dentro del nuevo paradigma del juego. Gran parte de esta crónica local, como suponemos que ya sospechareis por tanto mapa, gira en torno al reparto del territorio, los distintos modelos de depredación y las coterie que se formen para ello.

Es muy importante que entendáis que una coterie no es una "chupipandi" como solemos decir, una coterie es un grupo de vástagos que se ven forzados a residir y controlar un territorio juntos, sin olvidar nunca el hecho de que son depredadores compitiendo, a veces por las mismas presas. Y si uno hace algo mal, probablemente el resto está en jaque durante un largo tiempo. Los motivos para residir en ese territorio pueden ser diversos, desde mantenerse cerca de tus pilares de humanidad, seguir tu ambición o hacer la Yihad a otro cainita. Pero nunca debemos olvidar que un vampiro jamás adapta su modelo de depredación al dominio, si no todo lo contrario, un vástago moverá cielo, tierra y cenizas para cazar como a él le gusta.

Para simplificarlo y adaptarlo orgánicamente a dinámicas PvP, sólo necesitáis manejar estos tres conceptos que se emplean para describir el dominio que controla una coterie:

Chasse: la abundancia de las presas y la riqueza del territorio de caza. Es decir, el tamaño y los recursos de la zona a controlar.

Lien: el grado de integración de los vástagos en dicho dominio. Es decir, si llaman o no la atención. Nosotros usaremos los modelos de depredación asignados a cada zona para que sea más ágil. Como podéis comprobar, aun no sabéis la capacidad máxima de ciertos modelos de depredación en algunos dominios. Aunque algunos modelos de depredación, como Sanguijuela, Cleaver y Osiris, no dependen de su dominio y pueden tener lugar en cualquier zona.

Portillon: la seguridad del dominio contra incursiones o alteraciones de otros vástagos o agentes externos. Es decir, lo necesario para la defensa de dicho dominio. Para esto emplearemos las habilidades e historias de vuestros personajes, permitiendo roleos de carácter más íntimo y tridimensional.

Y el funcionamiento es sencillo, se tienen que respetar Lien y Portillon para que el Dominio sea seguro, en caso contrario, podrían pasar cosas...

DOMINIO NORTE:

La región norte de la Sierra de Guadarrama se compone principalmente de elementos propios de zonas estrictamente rurales. En él podemos encontrar grandes extensiones forestales como el Parque Regional de la Cuenca Alta del Manzanares o el Parque Nacional de la Sierra de Guadarrama, ambos enclaves de considerable interés natural, turístico y cultural.

Como municipios y asentamientos principales se puede destacar Manzanares el Real y su imponente castillo del s. XV, bastión de la familia Mendoza, una de las familias más influyentes en Castilla durante la Baja Edad media y el Renacimiento.

Y por último, a nivel económico la región no destaca especialmente, se puede encontrar un poco de actividad ganadera, maderera, minería a cielo abierto y turística de carácter estacional, como la generada con la Estación de Esquí de Navacerrada o las rutas de senderismo o micología.

	CHASSE	LIEN	PORTILLON
	41.000 Humanos 550 km ²	¿? x Consensualista ¿? x Granjero 1 x Sandman 1 x Reina del Ambiente	-Vástagos con animalismo -Control territorial a gran escala -Contactos en círculos afines a la zona (Turismo, medioambiente, etd...)
Capacidad	75 Humanos/ km ²	6 Vástagos	

RESIDENTES ACTUALES:

- Aurora Urquiola
- TJ
- Rendfield
- Mathias Ravenous
- Silana

DOMINIO CENTRO:

La región centro de la Sierra de Guadarrama se compone de los municipios que nutren la Autovía de la Coruña (A6), una de las arterias de Madrid. Como si fuera el río Nilo a sus márgenes todo es próspero y rico. Algunos de los municipios y regiones donde más renta per cápita hay en todo el país se encuentran aquí. Áreas residenciales, de ocio, sin olvidar las sedes de importantes empresas y banca. Un flujo constante de personas colapsa todos los días sus carreteras, tanto para bajar a Madrid, como para subir a alguna de esas aéreas residenciales o empresariales. Por no hablar del flujo de mercancía que sale de Madrid capital hacia Galicia y Castilla y León.

Como municipios y asentamientos principales se puede destacar Collado Villalba, corazón de esta crónica y capital de la Sierra por derecho propio, junto con Madrid y Alcalá de Henares es uno de los núcleos más bulliciosos de la región. Torrelodones y su espectacular casino, uno de los tres más grandes de España. La Clínica Montepíncipe donde solo la Jet set tiene acceso para retocarse o curarse mediante tratamientos que no se venden al público general.

No podemos olvidar tampoco la gran riqueza histórica de la región, al contar entre sus monumentos algunos tan imponentes como El Monasterio de San Lorenzo del Escorial o algunos algo más polémicos como El Valle de los Caídos, cuya cruz de 150 metros de altura vigila todo el territorio

	CHASSE	LIEN	PORTILLON
	410.000 Humanos	¿? x Bolsero ¿? x Consensualista 3 x Gato callejero ¿? x Sandman 2 x Reina del ambiente 2 x Sirena	- Perfiles bajos - Control territorial a pequeña escala - Contactos en medios, política y policía -Recursos -Control en Hospitales y Clínicas -Control de bajos fondos
Capacidad	820 Humanos/Km	15 Vástagos	

RESIDENTES ACTUALES:

- Malena Losantos
- Dédalo
- Samanta
- Zequiél de la Torre
- Valeria
- Asier
- Renae
- Victor Llorente
- Julia Garza
- Cygnus

DOMINIO SUR:

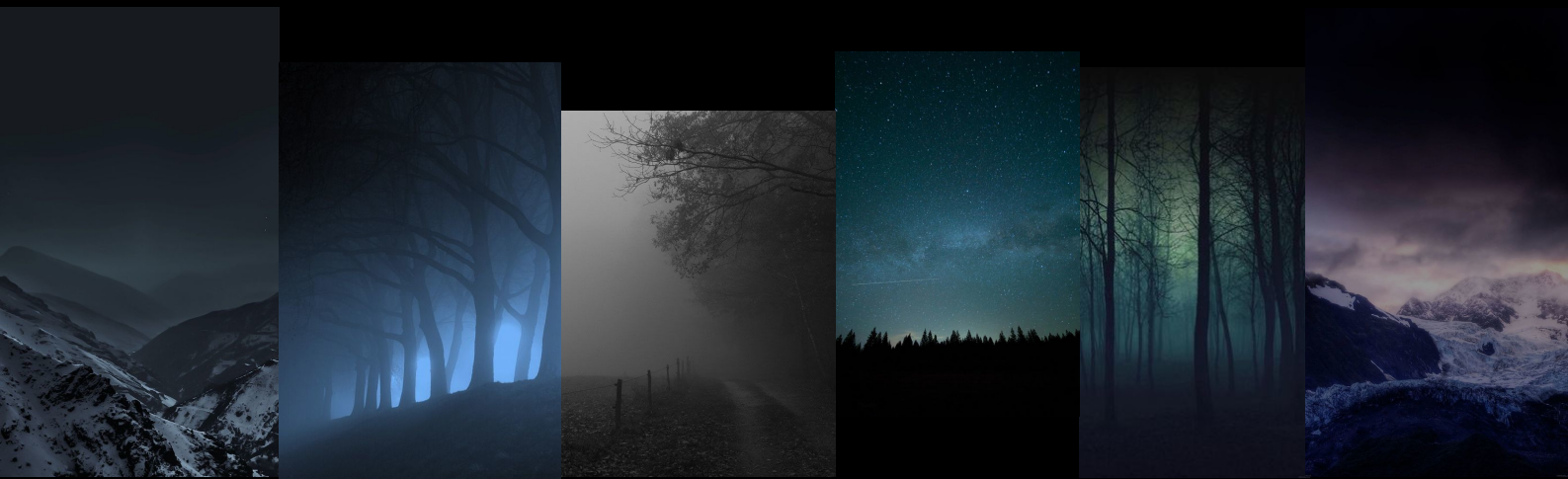
La región sur de la Sierra de Guadarrama podríamos decir que es una de las más inadvertidas de todo Madrid, ideal para todos aquellos vástagos que quieran o necesiten esta fuera del radar.

Su demografía es modesta, aunque no tanto como la del dominio norte, ya que lo dobla en población, pero su economía es algo más deficitaria al componerse prácticamente en su mayoría de industria agropecuaria y pequeñas empresas locales de transporte o construcción. Su potencial aún está por descubrir, para bien o para mal.

	CHASSE	LIEN	PORTILLON
	82.000 Humanos 650 km ²	¿? x Consensualista ¿? x Gato gallejero 4 x Granjero 2 x Reina del ambiente	-Control territorial a gran escala -Control territorial a pequeña escala -Contactos ilegales -Cultura local -Contactos en industria
Capacidad	125 Humanos/km ²	9 Vástagos	

RESIDENTES ACTUALES:

- Lucia Romero
- Leonor Romero
- Raúl Rozas
- Nora Beran
- Narciso
- Iria Vrago
- Layla
- Adrián Román
- Lola Deiros



Con la llegada de V5^a podréis explorar una serie de nuevas dinámicas y mecánicas de juego, diseñadas para aumentar y desarrollar la intensidad y diversión en cada partida. ¡Echa un vistazo a algunas de ellas!

Renovada estructura en Coteries, que reflejará las alianzas y jyhades, así como el trasfondo de los personajes, y dividirá los dominios de la Sierra de Guadarrama.

Nueva mecánica de Caza Activa, desarrollada para dinamizar la acción y apoyar un tipo de partida fluida e intensa, en la que tú eres el protagonista.

Adaptación del sistema de Alquimia de Sangre, explorando el nuevo arquetipo de los Sangre Débil que se presenta en Mundo de Tinieblas.

Veréis que ahora en Crónicas Nocturnas diferenciaremos cuatro tipos de partidas: Locales, Regionales, SpinOffs y Nacionales. Esta primera partida de Villalba Nocturna será una partida Local, por lo que sólo personajes locales pueden jugarla. Cualquier jugador es libre de hacerse un personaje en nuestra ciudad, pero ese personaje sólo jugará las partidas Locales de Villalba y la Regional de nuestra zona, que comprende también Alcalá de Henares y Guadalajara (la región Índigo), no así las partidas Locales de estas dos ciudades, que sólo podrán jugarlas personajes de esas ciudades. Los jugadores podrán ir a jugar las que quieran, de cualquier región y localidad, pero no podrán ir con su personaje local.

Las partidas SpinOffs serán con personajes distintos de la trama, e incluso podrán ser partidas de otras ambientaciones de Mundo de tinieblas.

Las Nacionales serán partidas en las que podréis jugar con vuestros personajes y su localización podrá variar.



VILLALBA NOCTURNA

NOS VEMOS EL 15 Y 16 DE NOVIEMBRE EN
LOS MOLINOS, GUADARRAMA.
EN LA SEGUNDA PARTIDA DE VILLALBA
NOCTURNA: DULCE DESVELO.



HORARIO PREVISTO

VIERNES 15:
18:30 Apertura del lugar
20:00 Cena
21:00 Caracterización
22:00 Inicio

SÁBADO:
Mañana: Descanso, convivencia
15:00 Comida
17:00 Talleres
20:00 Cena
21:00 Caracterización
22:00 Inicio

DOMINGO:
Mañana: Descanso, recoger, convivencia
15:00 Comida
17:00 Salida del recinto

***IMPORTANTE:** Recordad que los desayunos, comidas y cenas en la casa no se incluyen, traed vosotros lo que os apetezca, la cocina del sitio está disponible para todos



Los Molinos-Guadarrama



¡Siguenos en redes!

f t i

DANGER