
VILLALBANOCTURNA



VILLALBA
NOCTURNA



CRÓNICAS NOCTURNAS

-El enemigo de mi enemigo es mi...

¿...amigo?

00110011 00110000 01100011 01101000 01100001 01100010 01100001 01100011
01110100
01100101 0110010 0110011

CUANDO LA NOCHE CAE EN MADRID, LAS BESTIAS QUE MORAN EN ELLA SE DESPIERTAN HAMBRIENTAS Y TEMEROSAS POR IGUAL. PUES EL TIEMPO EN QUE FUERON PRINCIPES Y SEÑORES DE LA NOCHE HA QUEDADO ATRAS. CIENTOS DE OJOS VIGILAN EN BUSCA DE CADA ERROR COMETIDO. LOS SUSURROS TRAEN CONSIGO VISITAS INESPERADAS Y SOLO LOS MAS LISTOS SE PERMITEN EL LUJO DE ENVEJECER.

EN EL VASTO TERRENO QUE OCUPA LA SIERRA DE GUADARRAMA, UN NICHOS DE PODER BRILLA TENUE ATRAYENDO LA MIRADA DE LOS TEMERARIOS Y CODICIOSOS. SE FIRMAN DUDOSOS TRATOS EN LA OSCURIDAD, SIEMPRE BUSCANDO UNA MIRADA POR EL RABILLO DEL OJO Y POCOS DIAS DESPUES, EN ALGUN LUGAR PERDIDO DE LA SIERRA, ALGUIEN TERMINA CONVERTIDO EN CENIZA.

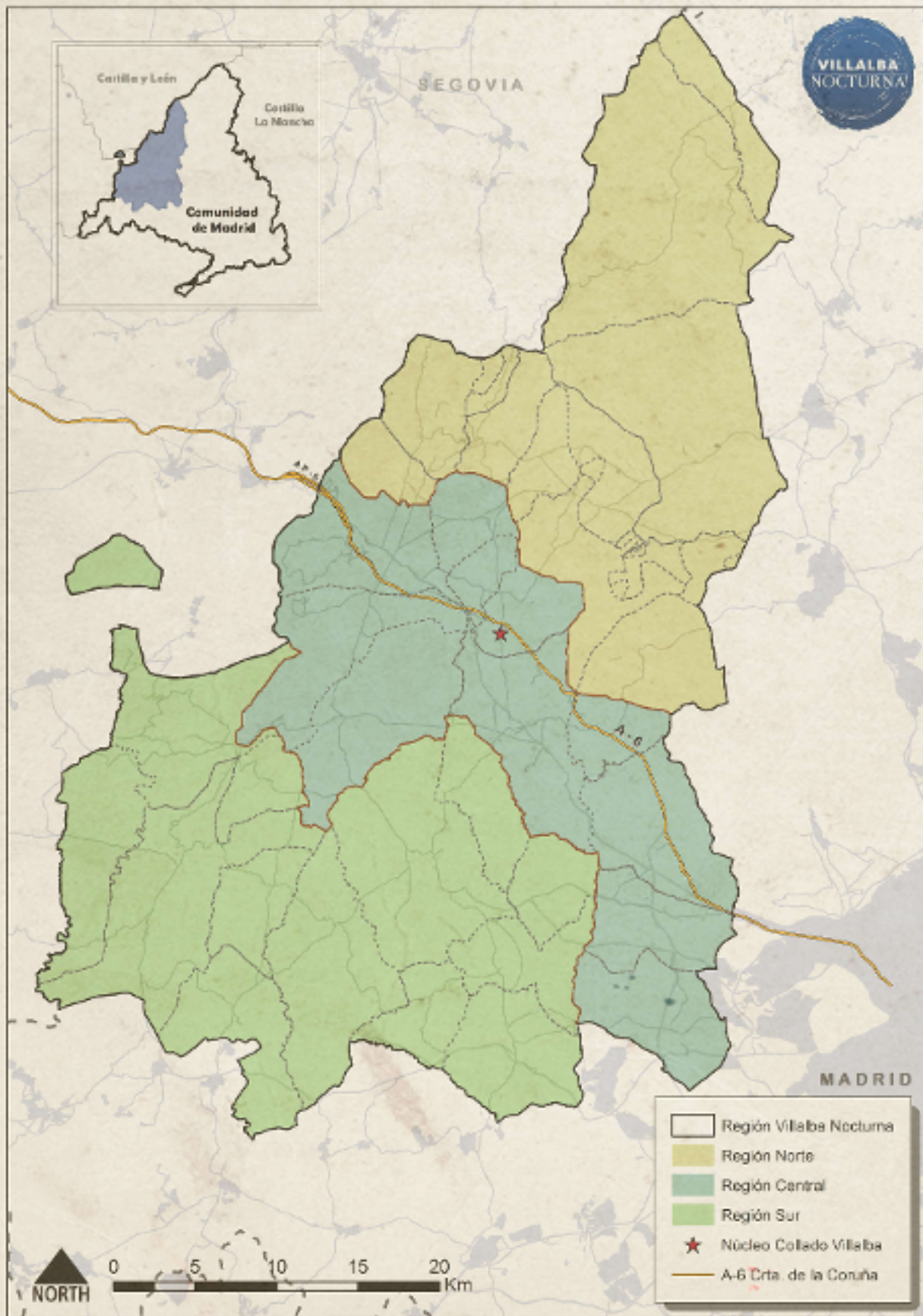
¿QUIEN SERA CAPAZ DE ALZARSE COMO DUEÑO DE TODA LA SIERRA?

DATABASE_CORRUPTED
PROGRAM_RESTARTED_SUCCESFULLY

HELLO_WORLD
HELLO?
?
????????????????????

LSFJIFEUTEIHTG0ZBHJETIHWEDB9TYWERITHOIWETIREHWORH/ / [DWT
0110111 01101000 0110001 0110100 0010000 0110001 0110101 0010000 0100101
001111111
01001001 00100000 0100001 0110101 0010000 0110000 01100101 0110010 01100110
01100101
01100011 01101000

YOU HAVE BEEN
___HACKED!___





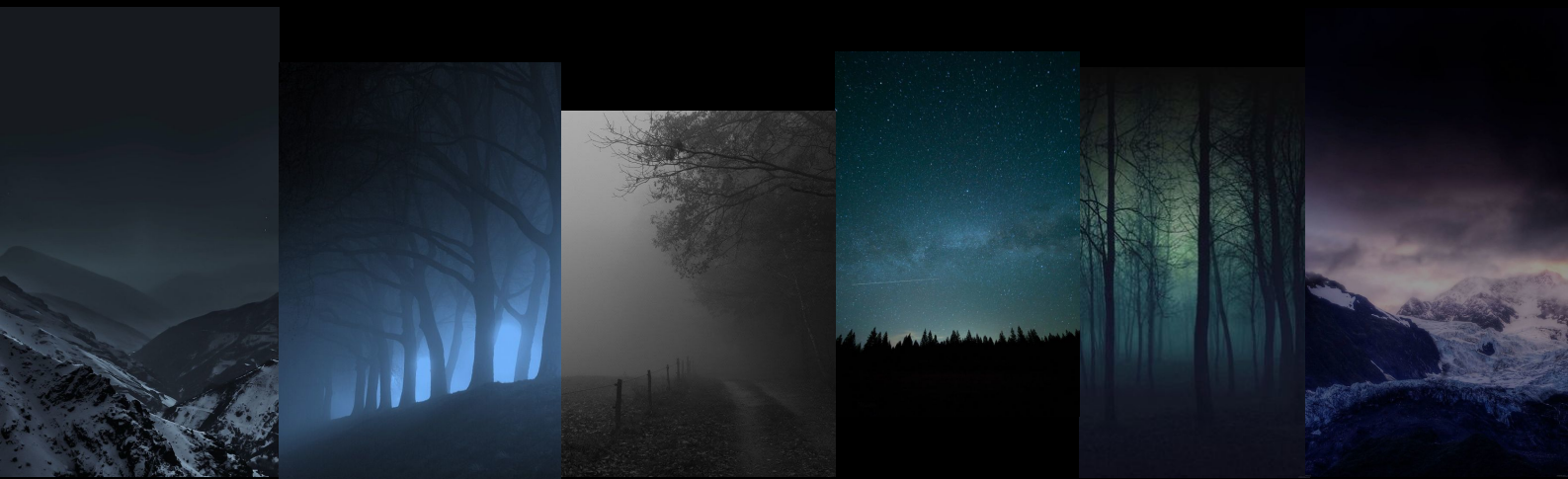
Arranca la primera sesión de la crónica de Villalba Nocturna con la llegada de **Vampiro: La mascarada 5º edición**. Enfrentándonos al gran desafío de comenzar una ciudad desde cero con todos los cambios interesantes que el nuevo paradigma de Vampiro nos ofrece. Dentro de los nuevos sistemas que propone V5, en Villalba vamos a jugar mucho con el territorio y las coterías, como posiblemente sospechareis después de ver el mapa. Usaremos casi la totalidad de la Sierra de Guadarrama como los dominios de Villalba Nocturna, dividiendo esta región en tres zonas:

-Zona Norte: de carácter principalmente rural, compuesta por grandes extensiones de bosques y municipios poco poblados. Destacados de esta zona encontramos el Parque Regional de la Cuenca Alta del Manzanares, el Castillo de Manzanares el Real y la estación de esquí de el puerto de Navacerrada. Cuenta aproximadamente con 41.000 almas.

-Zona Centro: surcada por una de las arterias de comunicación principales de Madrid, la A6. A los flancos de la misma se distribuyen algunos de los municipios más ricos de toda España (Las Rozas, Majadahonda, TorreloDONEs y Collado Villalba entre otros). Pese a encontrarse también en la Sierra y a contar con grandes espacios rurales, la región centro cuenta con extensas zonas residenciales y algunos de los focos de poder empresarial de la ciudad de Madrid al tener un número considerable de sedes de bancos y grandes empresas en su haber.

Destacados de esta zona encontramos el Monasterio de San Lorenzo del Escorial, El Valle de los Caídos, el Casino Gran Madrid y la Clínica Montepíncipe, además de grandes centros financieros. Cuenta con unas 410.000 almas.

-Zona Sur: una de las regiones más inadvertidas de Madrid, con un gran potencial de crecimiento e ideal para los que quieren estar fuera del radar. Cuenta con una amplia tradición de clubs moteros y dentro de la Sierra es la zona más industrializada. En esta región de la sierra habitan 82.000 almas, pero su población está aumentando.



Con la llegada de V5^a podréis explorar una serie de nuevas dinámicas y mecánicas de juego, diseñadas para aumentar y desarrollar la intensidad y diversión en cada partida. ¡Echa un vistazo a algunas de ellas!

Renovada estructura en Coteries, que reflejará las alianzas y jyhades, así como el trasfondo de los personajes, y dividirá los dominios de la Sierra de Guadarrama.

Nueva mecánica de Caza Activa, desarrollada para dinamizar la acción y apoyar un tipo de partida fluida e intensa, en la que tú eres el protagonista.

Adaptación del sistema de Alquimia de Sangre, explorando el nuevo arquetipo de los Sangre Débil que se presenta en Mundo de Tinieblas.

No te pierdas las novedades que revelaremos próximamente, ¡esto sólo es el principio!

Veréis que ahora en Crónicas Nocturnas diferenciaremos cuatro tipos de partidas: Locales, Regionales, SpinOffs y Nacionales. Esta primera partida de Villalba Nocturna será una partida Local, por lo que sólo personajes locales pueden jugarla. Cualquier jugador es libre de hacerse un personaje en nuestra ciudad, pero ese personaje sólo jugará las partidas Locales de Villalba y la Regional de nuestra zona, que comprende también Alcalá de Henares y Guadalajara (la región Índigo), no así las partidas Locales de estas dos ciudades, que sólo podrán jugarlas personajes de esas ciudades. Los jugadores podrán ir a jugar las que quieran, de cualquier región y localidad, pero no podrán ir con su personaje local.

Las partidas SpinOffs serán con personajes distintos de la trama, e incluso podrán ser partidas de otras ambientaciones de Mundo de tinieblas.

Las Nacionales serán partidas en las que podréis jugar con vuestros personajes y su localización podrá variar.



VILLALBANOCTURNA

NOS VEMOS EL 21 Y 22 DE JUNIO EN ROBLEDO DE CHAVELA, MADRID.

EN LA PRIMERA PARTIDA DE VILLALBA NOCTURNA: NICHOS HOSTIL.



EXAMPIRO ESTIHO

HORARIO PREVISTO

VIERNES:

19:00 Apertura del lugar

21:00 Inicio

SÁBADO:

15:00 Comida opcional

18:00 Talleres

20:00 Cena

22:00 Inicio

DOMINGO:

15:00 Comida en Collado Villalba

*IMPORTANTE: Recordad que las comidas y cenas en la casa no se incluyen, traed vosotros lo que os apetezca

¡Síguenos en redes!



DANGER

